



MOOT
16TH
WORLD SCOUT
SCOUT MONDIAL
PORTUGAL 2025

BOLETIM #2

JANEIRO 2024 | 16TH WORLD SCOUT MOOT 2025

PREPARA O TEU CONTINGENTE

CRIA O CONTINGENTE AO
16TH WORLD SCOUT MOOT

NESTE BOLETIM:

Embaixadores
Programa
Contingent Management Team

International Service Team
Organização do World Scout Moot
Termos e condições



SCOUTS
Creating a Better World

COMO CRIAR UM CONTINGENTE AO 16º WORLD SCOUT MOOT

EMBAIXADORES DO WORLD SCOUT MOOT

A criação dos embaixadores do World Scout Moot é uma forma de envolver interessados neste evento escotista, esperando que estes possam ser transmissores de informação aos possíveis participantes.

Com estes embaixadores pensamos igualmente na redução do impacto desta promoção, quer impacto financeiro, quer impacto ambiental.

A diversidade da equipa de embaixadores traduzir-se-á igualmente numa diversidade de escuteiros dentro da equipa de promoção.

OBJETIVO DA TAREFA DE EMBAIXADOR

O objetivo dos embaixadores do World Scout Moot 2025 é promover o evento dentro das suas Organizações Escutistas Nacionais e ou numa determinada área geográfica em diversos eventos. Sendo escoteiros de diferentes zonas do mundo, isso permite que haja uma maior proximidade física e cultural da realidade escutista, e dessa forma fazer com que o maior número possível de jovens dentro do público-alvo tenham conhecimento do World Scout Moot.

Espera-se que o embaixador tenha acesso a, e consiga transmitir, o maior número de informação possível sobre o World Scout Moot.

ESTRUTURA

O World Scout Moot 2025 está a ser desenvolvido por uma equipa, que possui diferentes equipas de trabalho, entre elas a de Divulgação e Promoção. Os embaixadores estarão incluídos nesta equipa que lhes dará as ferramentas adequadas para a realização das tarefas necessárias.

PERFIL

Os embaixadores do World Scout Moot são a imagem do evento junto das suas Organizações Escotistas Nacionais e demais entidades onde desenvolverem as suas tarefas. Espera-se que tenham um perfil com as seguintes características:

- Ter entre 18 e 25 anos de idade;
- Falar fluentemente inglês, e se possível francês e/ou espanhol;
- Ter boa capacidade de comunicação com o público externo;
- Possuir uma boa ligação à Internet;
- Ter conhecimento de redes sociais e de ferramentas digitais;
- Ter disponibilidade para participar em eventos de divulgação do World Scout Moot de forma presencial e/ou virtual;
- Ser exemplo de vivência da Lei e Promessa Escutista;
- Ter capacidade para desenvolver boas relações interpessoais e ser capaz de comunicar bem com diferentes audiências;
- Conhecer a proposta do projeto do World Scout Moot 2025 de modo que possa transmiti-la de forma clara e objetiva;

DESCRIÇÃO DE ATIVIDADES

- Os embaixadores serão responsáveis por:
- Divulgar o World Scout Moot nas suas Organizações Escotistas Nacionais e em diversos eventos das diferentes Regiões Escutistas;
 - Representar a equipa de promoção do evento;
 - Preparar e realizar apresentações, montar stands, fazer distribuição de merchandising;
 - Participar na elaboração de planos de promoção;

Queres ser Embaixador do Moot?

Envia-nos um email para
promotion@worldscoutmoot.pt

Para concorrerem com um projeto para um Path, precisam de:

PROGRAMA

PATHS - OBJETIVO

A primeira fase do World Scout Moot 2025 será vivida em *Path* pelas diferentes patrulhas internacionais em que estarão inseridos os participantes.

Nesta fase, é nosso objetivo levar os participantes a experimentarem verdadeiramente o melhor que Portugal tem para oferecer, enquanto começam a conhecer e a criar laços com os restantes elementos das suas patrulhas - **Engage with Others**.

Queremos proporcionar aos participantes a melhor experiência cultural, geográfica, gastronómica e pessoal, garantindo que todos possam interagir com as nossas gentes, a nossa riqueza natural e os nossos costumes. Para isso é nosso objetivo termos cerca de 100 *Paths* com 40/50 participantes, espalhados por todo o território de Portugal incluindo os nossos arquipélagos da Madeira e dos Açores.

PATHS - QUANDO?

Esta fase terá início logo após a Cerimónia de Abertura no dia 25/07/25 e terminará no dia 30/07/25 pela manhã, com o transporte para o Campo Base que se fará durante o dia 30.

Teremos por isso 5 dias (4 dias inteiros + viagem) e 5 noites em *Path* que queremos que sejam memoráveis e que irão deixar em todos muita Saudade.

COMO CRIAR UM *PATH* E QUEM PODE FAZÊ-LO?

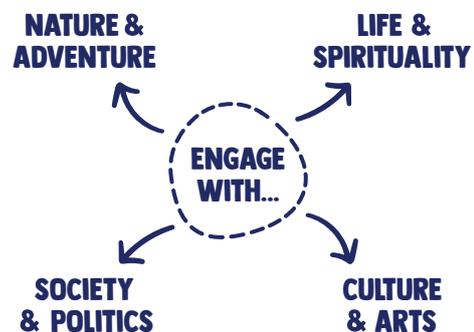
Queremos dar aos participantes a oportunidade de terem uma palavra a dizer na criação dos *Paths* e com isso desenvolverem as suas competências pessoais na criação e gestão de um projeto com pessoas de outros países.

- 1 Formar uma Path Planning Team (PPT): juntar-se a, no máximo, 3 outros participantes de duas nacionalidades diferentes no mínimo (ou seja, dos 4 apenas 2 podem ser do mesmo país).
- 2 Ser participante no World Scout Moot 2025 (os IST não podem fazer parte de uma PPT).

Depois de criada a PPT, só têm de desenvolver um projeto num qualquer local do nosso país que pretendam conhecer. O projeto terá de considerar todos os momentos que pretendam viver durante os dias em *Path* e toda a preparação (como meios de transporte a utilizar e materiais de que possam necessitar, bem como os locais de pernoita).

A estrutura terá de ter por base o caderno de encargos que servirá de orientação para a criação do projeto e para avaliação pela equipa de coordenação dos *Paths*. De notar que a submissão do projeto será feita em inglês (única língua aceite) e submetida numa plataforma específica.

De forma a ajudar os participantes a escolherem os *Paths* após a sua inscrição, cada *Path* terá uma classificação (nível de Engaging de 1 a 5 por cada parâmetro) consoante os seguintes parâmetros que serão definidos pela PPT com base nas atividades/dinâmicas propuserem para o seu *Path*:



Consulta [aqui](#) um exemplo do caderno de encargos a ter em conta.

BENEFÍCIOS EM SER MEMBRO DE UMA PPT

- Ser parte integrante da equipa de planeamento de um projeto como o World Scout Moot 2025;
- Fazer parte de uma equipa internacional na criação de um projeto de *Paths*;
- Participar na escolha do que se pretende viver/fazer neste World Scout Moot 2025;
- Ver o valor da inscrição para o evento reduzida (em caso de o seu projeto de Path ser escolhido como um dos 100 pelos participantes).

CATEGORIA	PARTICIPANTE	PATH LEADERS	IST / CMT
A	225,00 EUR	75,00 EUR	175,00 EUR
B	470,00 EUR	145,00 EUR	370,00 EUR
C	720,00 EUR	220,00 EUR	570,00 EUR
D	980,00 EUR	305,00 EUR	780,00 EUR

PRAZOS

QUANDO?	O QUÊ?
janeiro de 2024	Lançar o desafio para os <i>Paths</i>
janeiro de 2024 a fevereiro de 2024	Criação das PPT
março de 2024	Submissão dos projetos de <i>Paths</i> pelas PPT
abril a julho de 2024	Avaliação/análise e enriquecimento dos <i>Paths</i> (equipa de coordenação e PPT)
setembro de 2024	Seleção dos <i>Paths</i> (participantes)
outubro de 2024 a maio de 2025	Preparação dos <i>Paths</i>

Interessado?

Mostra **aqui** a tua intenção de ser um Path Leader!



CONTINGENT MANAGEMENT TEAM (CMT) / INTERNATIONAL SERVICE TEAM (IST)

Já não tens idade para participar no World Scout Moot como participante? Não te preocupes, pois espera-te uma aventura gigante na qual te podes #Envolver.

Se nasceste antes de 26 de julho de 1999, podes inscrever-te no World Scout Moot como membro da International Service Team ("IST") ou como membro da Contingent Management Team ("CMT") e ajudar a construir esta atividade.



CARACTERÍSTICAS A TER EM CONSIDERAÇÃO PARA SER IST

O 16º World Scout Moot vai necessitar da ajuda de todos os IST para se poder realizar. Se és uma pessoa dinâmica, empenhada em ultrapassar obstáculos, gostas de trabalhar em equipa e vives o lema do escutismo "Be Prepared", participa como IST neste World Scout Moot e terás uma experiência marcante no teu percurso escotista.

Inserido numa equipa multicultural, para além de poderes conhecer pessoas de todo o mundo e trabalhar com elas, poderás contribuir para a construção dos espaços, das dinâmicas e da vida em campo antes e durante a atividade.

IMPORTÂNCIA DOS IST

Ser IST significa pertencer a uma equipa essencial na realização de qualquer atividade de grandes dimensões. Seres IST no 16º World Scout Moot vai possibilitar-te participar na construção da atividade que milhares de jovens vão viver. Vais poder conhecer um pouco mais de Portugal enquanto ajudas a tornar esta atividade única para cada um dos participantes. Sem os IST não será possível preparar toda a atividade.

Contamos contigo para preparar cada um dos momentos até ao primeiro dia de acampamento e para preparar e dinamizar cada um dos dias de atividade. O teu contributo como IST será essencial para que a experiência seja única para cada um dos participantes do World Scout Moot.

ENCONTRO PRESENCIAL DE CHEFES DE CONTINGENTE

A segunda reunião de Chefes de Contingente irá realizar-se em formato presencial nos dias 22 e 23 de junho de 2024 em Portugal. Iremos disponibilizar mais detalhes sobre este encontro.

O rácio entre Participantes e CMT deverá ser:

Nº DE PARTICIPANTES	Nº DE CMT
1 – 99	No máximo 3*
100 – 199	No máximo 5
200 – 299	No máximo 7
300 – 399	No máximo 9
400 ou mais	No máximo 10

*Em conjunto, o número de membros da CMT e IST não pode exceder o número de participantes do contingente.

ORGANIZAÇÃO DO WORLD SCOUT MOOT

Conhece as caras por detrás do 16º World Scout Moot!



Inês Graça
Diretora do World Scout Moot



Ivo Faria
Programa



Ricardo Matos
Promoção e Apoio ao contingente



Rodrigo Crespo
Segurança



José Pamplona
Comunicação e Parcerias



Ana Proença
Finanças



João Meireles aka "Ovelha"
Departamento executivo
Membro do Staff



Sandro Bernardo
Departamento executivo
Membro do Staff

TERMOS E CONDIÇÕES DO 16º WORLD SCOUT MOOT, PORTUGAL 2025

O World Scout Moot é um evento mundial da World Organisation of the Scout Movement (WOSM). A Federação Escotista de Portugal acolherá o 16º World Scout Moot em 2025.

Decorrerá de 25 de julho a 3 de agosto, e consistirá de dois momentos, "Portugal Deep Dive" e "Main Camp". O "Portugal Deep Dive" incluirá 100 pequenos acampamentos, designados de *Paths*.

1. LIMITES DE IDADE E CATEGORIAS

1.1. LIMITES DE IDADE PARA PARTICIPANTES

Jovens com idade entre 18 e 25 anos no primeiro dia do 16º World Scout Moot (ou seja, os nascidos entre 26 de julho de 1999 e 25 de julho de 2007) podem ser participantes no 16º World Scout Moot.

1.2. LIMITE DE IDADE PARA OS IST

Todos os que tenham 26 e mais anos (nascidos a, ou antes de, 26 de julho de 1999) e que desejem fazer parte do World Scout Moot podem inscrever-se como membros da equipa de serviços, ou International Service Team (IST).

1.3. PATH LEADERS

Jovens, com a mesma idade limite dos participantes, têm a responsabilidade acrescida de organizarem um Path em conjunto com outros três Path Leaders - the Path Planning Team (PPT). Cada PPT pode apenas ter dois Path Leaders da mesma nacionalidade.

1.4. CMT E HOC

Indivíduos, com a idade limite dos IST, que são membros da Contingent Management Team (CMT) de um contingente nacional, incluindo o Chefe de Contingente (HoC).

2. VALOR DA INSCRIÇÃO

2.1. VALOR DA INSCRIÇÃO

As categorias do valor de inscrição para o 16º World Scout Moot foram aprovados pelo World Scout Committee. Para incentivar os membros do maior número possível de países a participar no evento, e para demonstrar a solidariedade do Movimento Escotista Mundial, o valor da inscrição no World Scout Moot possui descontos por categoria de países. Esta abordagem tem sido usada anteriormente e baseia-se no PIB per capita de cada país.

As Organizações Escotistas Nacionais podem confirmar a sua categoria no link seguinte: <https://treehouse.scout.org/dashboard/participation-fees>

Os valores da inscrição para os participantes, os Path Leaders, os membros da IST e os membros da Contingent Management Team são os seguintes:

CATEGORIA	PARTICIPANTE	PATH LEADERS	IST / CMT
A	225,00 EUR	75,00 EUR	175,00 EUR
B	470,00 EUR	145,00 EUR	370,00 EUR
C	720,00 EUR	220,00 EUR	570,00 EUR
D	980,00 EUR	305,00 EUR	780,00 EUR

2.2. DESCONTO

Os contingentes que se inscreverem e pagarem os valores de inscrição até uma determinada data

terão um desconto (Ver tabela de descontos mais à frente). Consultar a informação sobre prazos de pagamento no Ponto 4 destes Termos e Condições. Tal como anunciado no processo de candidatura para acolher o 16º World Scout Moot, serão oferecidas duas inscrições aos contingentes nacionais de categoria A e B e uma inscrição aos contingentes nacionais de categoria C e D.

2.3. SOBRETAXA PARA INSCRIÇÕES FORA DE PRAZO

Quaisquer inscrições fora de prazo de membros adicionais ou alterações a informação importante, tais como nomes, bem como pagamentos fora de prazo estão sujeitos a uma sobretaxa de 10%. Consulte o Ponto 4 destes Termos e Condições.

2.4. ENVIO DO VALOR DE INSCRIÇÃO

Os valores de inscrição devem ser enviados para a conta bancária do World Scout Moot, conta essa que será fornecida nos próximos meses. Ao efetuar as transferências bancárias, devem ser seguidas as seguintes instruções:

- Cada transferência deve incluir o nome da Organização Escotista Nacional e a que se refere (por exemplo, "depósito para 100 pessoas").
- O World Scout Moot Office (registration@worldscoutmoot.pt) deve ser informado sobre cada transferência que for feita, incluindo a data em que foi enviada, o banco de origem da transferência, qualquer informação de referência incluída e o valor a receber pelo World Scout Moot.
- A quantia creditada à Organização Escutista Nacional será o valor líquido depois de descontadas as taxas aplicadas pelo banco desta e pelo banco do World Scout Moot após recebimento da transferência.
- Seguindo o calendário de pagamentos, deve assegurar-se de que há tempo suficiente para que as transferências sejam creditadas na conta do World Scout Moot de acordo com as datas indicadas.
- Todos os pagamentos devem ser feitos em EUR (Euros).

3. RESERVAS

3.1. RESERVAS

Cada Organização Escotista Nacional pode fazer uma reserva de lugares para o seu Contingente, enviando um e-mail para registration@worldscoutmoot.pt até 29 de fevereiro de 2024.

No 16º World Scout Moot, os contingentes não podem exceder os 500 participantes e os 100 IST, exceção para a NSO organizadora. Apesar de os Path Leaders serem participantes e pertencerem a um contingente nacional, o seu número será contado à margem deste limite.

Para confirmar os números enviados pelo Contingente, deve ser feito um depósito do valor correspondente a cada pessoa (participantes, IST e CMT) aquando da inscrição de acordo com os valores indicados na tabela seguinte. De notar que os números indicados no e-mail só podem ser confirmados pela organização do World Scout Moot quando tiver sido recebido o depósito relativo a cada pessoa. Para assegurar o número de lugares pretendido, as Organizações Escutistas Nacionais devem pagar o seu depósito o mais cedo possível.

O depósito para cada pessoa registada é o seguinte:

CATEGORIA	DEPÓSITO
A	25,00 EUR
B	50,00 EUR
C	75,00 EUR
D	100,00 EUR

3.2. COBERTURA DO DEPÓSITO

O depósito será aplicado ao respetivo Contingente e não a indivíduos. É possível, portanto, alterar

nomes ou a categoria da inscrição de acordo com o calendário mostrado no ponto 4 dos Termos e Condições (por exemplo, alterar o nome de 3 pessoas, eliminar 1 IST e adicionar 1 CMT), sem qualquer efeito sobre o depósito.

3.3. REEMBOLSO DO DEPÓSITO

Os depósitos não serão reembolsados em nenhuma circunstância.

4. PAGAMENTO E REEMBOLSO

4.1. CALENDÁRIO DE PAGAMENTOS

O pagamento pode ser feito em uma, duas ou três transferências bancárias, dependendo da data de inscrição. Receberá um orçamento com o calendário para as transferências.

A primeira transferência deve ser feita até 15 dias após receção do orçamento.

DATA DO PAGAMENTO	% DO PAGAMENTO A SER FEITA
até 31 de setembro de 2024	40 %
até 31 de dezembro de 2024	30 %
até 31 de março de 2025	30 %

Para incentivar o pagamento antecipado dos valores de inscrição do World Scout Moot, será implementado o sistema de descontos a seguir indicado.

O pagamento final deve ser recebido na totalidade relativamente a todos os membros do contingente inscritos até de 31 de março de 2025. Todos os pagamentos após esta data ficarão sujeitos a uma sobretaxa adicional de 10%, conforme explicado no ponto 2.3 dos Termos e Condições.

Assim, o sistema de pagamento será o seguinte:

VALOR RECEBIDO	DESCONTO
até 29 de fevereiro de 2024	10 %
até 31 de julho de 2024	5 %
até 31 de março de 2025	Sem desconto
após 1 de abril de 2025	10 % sobretaxa adicional

4.2. POLÍTICA DE REEMBOLSO

Conforme referido previamente, os depósitos e a sobretaxa de pagamento em atraso não serão reembolsados sob nenhuma circunstância. A soma de quaisquer reembolsos realizados não pode exceder a soma real paga em EUR.

O valor da inscrição não será reembolsado, com exceção dos casos referidos no ponto 5.2 e a quem tenha sido negado visto de entrada (apenas após envio da documentação que comprove o pedido atempado e a apresentação dos formulários adequados). No entanto, estamos disponíveis para redistribuir membros dentro do contingente até 30 de junho de 2025. Esta redistribuição deve ser feita dentro da mesma categoria. Não é permitido redistribuir entre diferentes categorias (participantes, Path Leaders, IST ou CMT) e não é permitido redistribuir lugares entre Organizações Escotistas Nacionais diferentes.

5. POLÍTICA DE CANCELAMENTO

5.1. PONTO DE EQUILÍBRIO

O World Scout Moot pode ser cancelado Pelo Comité Mundial do Escotismo se, a 31 de dezembro de 2024, não tiver sido alcançado o ponto de equilíbrio de 3.500 participantes inscritos.

5.2. CANCELAMENTO

O Comité Mundial do Escotismo pode cancelar o evento devido a motivos de força maior. O World Scout Moot ser cancelado devido a circunstâncias fora do controlo dos organizadores (por exemplo, estado de pandemia, atos de terrorismo, desastres naturais, guerra, motins, estado de emergência, greve, etc.).

5.3. CANCELAMENTO APÓS A CHEGADA

O valor de inscrição do World Scout Moot não será reembolsado no caso de o evento ser cancelado após 25 de julho de 2025, seja qual for a razão.

5.4. REEMBOLSO EM CASO DE CANCELAMENTO

Em caso de cancelamento, após terem sido cobertos os gastos já efetuados e as contas terem sido fechadas, a organização do World Scout Moot reembolsará os Contingentes com a parte restante das inscrições pagas.

5.5. SEGURO PARA CANCELAMENTO DO EVENTO

A organização do World Scout Moot irá subscrever um seguro de cancelamento para o evento, para cobrir acontecimentos imprevistos que provoquem o cancelamento do 16º World Scout Moot. O seguro de cancelamento não fornece cobertura para custos de viagem, equipamento ou atividades pré e pós Moot, que não estão incluídos no valor da inscrição do World Scout Moot. Por isso, recomendamos que todos façam um seguro próprio que cubra esses custos extra. Os contingentes devem ainda ter em conta que qualquer evento fora do controlo dos organizadores do World Scout Moot, como, por exemplo, atos de terrorismo e desastres naturais, não estão cobertos pelo seguro. Se o World Scout Moot tiver de ser cancelado devido a motivos de força maior, não haverá reembolso dos valores de inscrição pagos. Não é possível garantir que o seguro cobre os valores de inscrição pagos pelas Organizações Escutistas Nacionais.

6. O QUE ESTÁ INCLUÍDO NO VALOR DE INSCRIÇÃO NO WORLD SCOUT MOOT

6.1. VALOR DE INSCRIÇÃO DOS PARTICIPANTES

Este valor inclui:

- Todos os valores de acampamento desde o dia da cerimónia de abertura até ao dia da cerimónia de encerramento.
- À chegada, o transporte a partir de um dos pontos de entrada especificados do Moot.
- No final do evento, transporte do campo para o ponto de saída especificado do Moot.
- O programa do World Scout Moot, incluindo qualquer transporte relevante.
- Todas as refeições durante o 16º World Scout Moot, desde o almoço de 25 de julho até ao jantar de 3 de agosto.
- Não é fornecido equipamento pessoal.

6.2. VALOR DE INSCRIÇÃO DOS IST

Este valor inclui:

- Sessões de informação e treino (incluindo treino específico para a tarefa a desempenhar) antes da chegada dos participantes.
- Todas as refeições durante o 16º World Scout Moot, desde o almoço de 25 de julho até ao jantar de 3 de agosto.
- À chegada, o transporte a partir de um dos pontos de entrada especificados do Moot.
- No final do evento, transporte do campo para o ponto de saída especificado do Moot.
- Um programa de atividades durante os períodos fora de serviço.

7. PROCESSO DE INSCRIÇÃO

7.1. NOMEAÇÃO DO CHEFE DE CONTINGENTE

Cada Organização Escotista Nacional deve nomear um Chefe de Contingente e fornecer essa informação à organização do World Scout Moot.

Todas as informações essenciais dadas pela organização do World Scout Moot sobre o contingente serão transmitidas através do Chefe de Contingente.

No caso de a Organização Escotista Nacional não indicar um Chefe de Contingente à organização do 16º World Scout Moot, será entendido que o Comissário Internacional será o responsável pelo contingente da respetiva Organização Escotista Nacional.

7.2. INDICAÇÃO DE INTENÇÃO EM PARTICIPAR

É possível enviar a Indicação de intenção de participar no 16º World Scout Moot até 29 de fevereiro de 2024, e será importante indicar uma previsão da dimensão aproximada dos contingentes nesta fase inicial. De notar que o preenchimento do formulário de "Indicação de intenção de participar" pelas Organizações Escotistas Nacionais não significa que estas tenham lugares garantidos ou que exista o compromisso de o respetivo contingente vir a ter dimensão indicada.

7.3. CONFIRMAÇÃO DA ATRIBUIÇÃO DE LUGARES AO CONTINGENTE

O número estimado de participantes de um contingente, de acordo com o ponto 7.2 dos Termos e Condições, será garantido com o pagamento do depósito conforme descrito no ponto 3. Os números serão confirmados com base na ordem de chegada; assim, as Organizações Escotistas Nacionais que não paguem os depósitos com antecedência suficiente poderão não ter lugares disponíveis.

O anfitrião reservam-se ao direito de rever os números no caso de haver excesso

7.4. AUTORIZAÇÃO DE PARTICIPAÇÃO

A autorização de participação será concedida pela organização do World Scout Moot apenas quando os procedimentos necessários, incluindo o pagamento da totalidade do valor de inscrição, tenham sido realizados pelo contingente.

Todos os documentos, incluindo o convite para Visto, só serão processados após os referidos procedimentos terem sido realizados.

7.5. ENVIO DE INFORMAÇÃO PESSOAL

Cada contingente tem de enviar a informação pessoal dos seus membros através de formulários indicados, que serão distribuídos atempadamente. Qualquer alteração de informação importante realizada após 31 de março de 2025 pode ser alvo de sobretaxa.

8. CONTINGENTE

8.1. CONTINGENTE

Apenas as Organizações Escotistas Nacionais podem inscrever os contingentes e só pode haver um contingente por cada Organização Escotista Nacional.

8.2. DIMENSÃO DO CONTINGENTE

As diretrizes da WOSM para os Encontros Escotistas Mundiais estabelecem que qualquer contingente pode conter até 10% do número máximo de participantes ou IST esperados. Além disso, nenhum contingente pode ter mais IST e CMT do que participantes.

Para o 16º World Scout Moot, o número máximo de participantes esperados é de 5000 (cinco mil), e o número máximo de IST é de 1000 (mil).

Assim, de acordo com esta regra, os contingentes não podem exceder 500 participantes e 100 IST, exceto para a Organização Escotista Nacional anfitriã. Os anfitriões reservam-se o direito de rever os números em caso de excesso.

8.3. FORMAÇÃO DE UM CONTINGENTE

Cada contingente será coordenado por um Chefe de Contingente e incluirá participantes, Path Leaders, membros da International Service Team (IST) e membros da Contingent Management Team (CMT). Cada grupo de participantes terá de enviar à organização do World Scout Moot informação ligeiramente diferente.

8.4. CONTINGENT MANAGEMENT TEAM

Uma vez que o World Scout Moot se destina, especialmente, a participantes entre os 18 e os 25 anos, a dimensão da equipa de gestão do contingente (CMT) deve respeitar os seguintes critérios:

Nº DE PARTICIPANTES	Nº DE CMT
1 – 99	Até 3*
100 – 199	Até 5
200 – 299	Até 7
300 – 399	Até 9
400 ou mais	Até 10

*O número de CMT e IST em conjunto não pode exceder o número de participantes no contingente.

8.5. PATRULHAS E TRIBOS

Os participantes serão incluídos em patrulhas de 10 pessoas, com um máximo de 2 pessoas da mesma Organização Escutista Nacional em cada patrulha. A organização do World Scout Moot agrupará os participantes em patrulhas. Cinco patrulhas formarão uma tribo. Por norma, patrulhas e tribos serão constituídas por membros masculinos e femininos. No entanto, será possível solicitar, no momento da inscrição pessoal, para ser colocado numa patrulha e tribo com apenas membros masculinos ou membros femininos. Nesses casos, é possível que a tribo que acampe ao lado seja constituída por membros masculinos e femininos.

8.6. IST

A International Service Team é essencial para o êxito do 16º World Scout Moot, e as Organizações Escotistas Nacionais são incentivadas a ajudar a organização recrutando adultos adequados para a IST. Nenhum contingente poderá ter mais adultos (o total de IST e CMT) do que participantes, exceto a Organização Escutista Nacional anfitriã.

8.7. INSCRIÇÃO DO CONTINGENTE

A inscrição será feita através de um sistema de inscrição eletrónico. No entanto, será possível aos contingentes que não consigam preencher a inscrição eletrónica solicitar ao World Scout Moot Office a inscrição através de correio. Será distribuída mais informação sobre a inscrição atempadamente.

8.8. RESPONSABILIDADE DAS ORGANIZAÇÕES ESCOTISTAS NACIONAIS

Cada Organização e Associação Escutista Nacional aceita ser totalmente responsável pelos seus membros que participam no World Scout Moot.

8.9. RESPONSABILIDADE DO CONTINGENTE

O Chefe de Contingente e a sua Contingent Management Team aceitam ser totalmente responsáveis pelos membros do seu contingente do World Scout Moot.

9. SERVIÇOS DE SAÚDE

9.1. ÂMBITO DOS SERVIÇOS DE SAÚDE FORNECIDOS

Os participantes no 16º World Scout Moot terão direito a assistência médica nas instalações próprias do evento desde a cerimónia de abertura até à cerimónia de encerramento. No entanto, não estão abrangidas condições pré-existentes.

9.2. SERVIÇOS FORNECIDOS

As instalações médicas no campo do World Scout Moot são meramente provisórias, com foco nos primeiros-socorros e em cuidados pré-hospitalares. Qualquer outro tratamento necessário será fornecido por unidades médicas locais. O valor da inscrição no World Scout Moot não cobre exames clínicos nem tratamentos (por exemplo, suspeita de fratura, tratamento que exija hospitalização, etc.) e cada um deve responsabilizar-se pelas despesas com esses tratamentos e/ou hospitalização. Assim, todos os que participem no World Scout Moot devem adquirir um seguro que cubra essas eventualidades, sendo da responsabilidade do Chefe de Contingente garantir que esse seguro foi, efetivamente, adquirido.

9.3. SEGURO DE VIAGEM

Recomenda-se que cada um adquira uma cobertura de seguro adequada, tais como seguro de viagem para o período antes da chegada ao início do World Scout Moot até ao fim do evento, para além do seguro de saúde descrito no ponto 9.2.

9.4. CONDIÇÕES PRÉ-EXISTENTES

Quem possuir condições de saúde pré-existent deve tomar medidas especiais para que possa pagar qualquer tratamento relacionado com essas condições.

9.5. REPATRIAMENTO

As disposições médicas do World Scout Moot baseiam-se no fornecimento de tratamento em Portugal e não incluem repatriamento, por razões médicas ou outras. Recomenda-se que cada um adquira o seu próprio seguro que cubra a eventualidade de repatriamento.

10. REGRAS

10.1. CÓDIGO DE CONDUTA DO WORLD SCOUT MOOT

A organização do World Scout Moot definirá um Código de Conduta em separado para todos os

que participem no evento, em conjunto com o World Scout Committee e o World Scout Bureau. Estes regulamentos serão resumidos e publicados como Código de Conduta.

10.2. LEGISLAÇÃO LOCAL

Este World Scout Moot realizar-se-á em Portugal, pelo que será aplicável a legislação local. Segundo a legislação portuguesa, a maioria é aos 18, aplicando-se a mesma idade legal para fumar e consumir bebidas alcoólicas.

10.3. PENALIDADES

Qualquer pessoa que não cumpra o Código de Conduta do World Scout Moot descrito na secção 10.1 ou as leis locais, poderá ser expulso do local do evento. Qualquer pessoa – incluindo convidados e visitantes – que se comporte de forma considerada perigosa, que possa ofender outras pessoas ou que seja, de alguma forma, inadequada no contexto do World Scout Moot, será expulsa do local do World Scout Moot e não terá direito a qualquer reembolso do valor da inscrição.

10.4. EXCLUSÃO

A organização do World Scout Moot reserva-se o direito de excluir qualquer grupo ou pessoa do local do World Scout Moot e, sempre que for adequado, o Chefe de Contingente respetivo será envolvido nessa decisão. Quaisquer despesas originadas pela exclusão ou expulsão desses grupos ou indivíduos serão da responsabilidade das pessoas envolvidas, e não serão aceites reclamações ou pedidos de compensação.

11. POLÍTICA DE PRIVACIDADE

11.1. RECOLHA E GESTÃO DA INFORMAÇÃO PESSOAL

Para organizar e realizar o 16º World Scout Moot com sucesso, a organização deve recolher e reter alguns dados pessoais relativos aos inscritos.

11.2. CONSENTIMENTO

Ao registar os dados pessoais, tais como nome e data de nascimento, cada pessoa estará a dar o seu consentimento explícito para retenção dos dados pessoais para fins ligados à organização e execução do World Scout Moot. A inscrição implica também concordância explícita com a Política de Privacidade bem como com os Termos e Condições do 16º World Scout Moot.

11.3. PRESSUPOSIÇÃO DE CONSENTIMENTO

Se alguém inserir dados em nome de outros (representante), pressupõe-se que quem insere os dados terá obtido o respetivo consentimento para que o World Scout Moot retenha esses dados pessoais. A organização do World Scout Moot pressupõe que o representante recebeu autorização prévia e explícita da pessoa que representa. O representante é responsável pelo consentimento dessa pessoa.

11.4. UTILIZAÇÃO DE INFORMAÇÃO PESSOAL

Não será partilhada com terceiros qualquer informação pessoal, exceto quando destinada ao planeamento e execução do World Scout Moot.

11.5. PUBLICAÇÕES

Ao inscrever-se no World Scout Moot, a pessoa estará a dar o consentimento para que quaisquer imagens e áudio captados (por exemplo, vídeo, fotografias, som) captados no World Scout Moot, e nos quais poderá estar presente, possam ser usados pela Federação Escutista de Portugal (Portuguese Scout Federation) e suas respetivas Associações Escotistas Nacionais, Associação dos Escoteiros de Portugal e Corpo Nacional de Escutas; pela World Organization of the Scout Movement, bem como os seus licenciados ou titulares, para todos fins de promoção, publicidade e/ou editoriais, para fins comerciais e/ou não comerciais, para distribuição em todo o mundo a título perpétuo.

12. REGULAMENTOS

12.1. ATUALIZAÇÕES

É possível que, de tempos a tempos, os Termos e Condições do 16º World Scout Moot sejam atualizados. Será sempre aplicável a versão mais recente, que será publicada no respetivo website - <https://worldscoutmoot.pt>. Caso seja necessário algum esclarecimento, contactar o World Scout Moot Office.

12.2. LÍNGUAS

No caso de conflito originado pela interpretação destes Termos e Condições, prevalecerá o texto na língua inglesa.

12.3. JURISDIÇÃO

A qualquer conflito relacionado com estes Termos e Condições aplicar-se-á a lei portuguesa.