



MOOT
16TH
WORLD SCOUT
SCOUT MONDIAL
PORTUGAL 2025

BOLLETIN #2

JANVIER 2024 | 16^{EME} WORLD SCOUT MOOT 2025

PRÉPAREZ VOTRE CONTINGENT

CRÉE LE CONTINGENT POUR
16° WORLD SCOUT MOOT

EN ESTE BOLETÍN:

Ambassadeurs
Programme
Contingent Management Team

International Service Team
Organization du World Scout Moot
Conditions générales



SCOUTS
Créer un Monde Meilleur

COMMENT CRÉER UN CONTINGENT POUR LE 16^{EME} WORLD SCOUT MOOT

AMBASSADEURS DU MOOT

La création des ambassadeurs du Moot est une manière d'engager ceux qui sont intéressés au Moot, avec l'espoir qu'ils puissent transmettre des renseignements aux possibles participants.

Avec les ambassadeurs on pourra réduire l'impact de cette promotion, soit l'impact financier, soit l'impact environnemental.

La diversité de l'équipe d'ambassadeurs se traduira aussi pour la diversité des membres de l'équipe de promotion.

OBJECTIVE DU RÔLE DE L'AMBASSADEUR

L'objectif des ambassadeurs du World Scout Moot - 2025 est de promouvoir l'événement au sein de leurs Organisations Scoutes Nationales et/ou dans une certaine zone géographique en de plusieurs événements. Car ils seront de différentes zones géographiques cela permettra une plus grande proximité physique et culturelle de la réalité scout, et par conséquent contacter plus facilement avec le public cible du Moot.

On attend que l'ambassadeur puisse transmettre la plupart des renseignements concernant le Moot.

STRUCTURE

Le World Scout Moot 2025 est actuellement mis en place par un comité organisateur, avec de plusieurs équipes, une est l'équipe de Diffusion et Promotion. Les ambassadeurs du Moot seront inclus en cette équipe laquelle donnera tous les outils nécessaires pour leurs tâches.

PROFIL

Les ambassadeurs du Moot sont l'image du Moot auprès des Organisations Scoutes Nationales et autres entités où ils exécuteront ces tâches. Celles-ci sont les caractéristiques personnelles désirées:

- Avoir entre 18 et 25;
- Être capable de communiquer couramment en anglais, et si possible aussi en français et/ou espagnol;
- Avoir bonne capacité de communication avec un public extérieur;
- Avoir bonne connexion internet;
- Avoir connaissance des réseaux sociaux et outils digitales;
- Disponibilité pour y participer à des événements de divulgation du Moot soit en personne et/ou online;
- Être un exemple de vivre selon la Loi et Promesse Scoutes;
- Être capable de développer bonnes relations interpersonnelles et être capable de communiquer bien avec de différents publics;
- Connaître bien le projet du Moot 2025 pour le promouvoir d'une manière claire et objective.

DESCRIPTION DE TÂCHES

- Les ambassadeurs seront responsables de:
- Diffuser le Moot au sein de leurs Organisations Scoutes Nationales et en plusieurs événements des différentes Regions Scoutes;
 - Représenter l'équipe de promotion du Moot;
 - Préparer et réaliser des présentations, installer des stands, faire distribution de merchandising;
 - Collaborer à la construction de plans de promotion.

Vouslez-vous devenir ambassadeur du Moot ?

Envoyez-nous un email à promotion@worldscoutmoot.pt

PROGRAMME

PATHS - BUT

La première phase du MOOT 2025 sera vécue en Path par les différentes patrouilles internationales dont les participants seront intégrés.

En cette phase notre objectif est de permettre aux participants d'expérimenter vraiment ce que Portugal peut offrir et, au même temps, qu'ils commencent à se connaître et à créer des liens avec les autres membres des patrouilles - **Engage with Others**.

Nous voulons donner aux participants la meilleure expérience culturelle, géographique, gastronomique et personnel assurant que tous puissent interagir avec nos gens, notre richesse naturelle et nos traditions. Pour cela notre but est avoir +/-100 Paths avec 40/50 participants dispersés par tout le territoire du Portugal, bien aussi les îles de Madeira et Açores.

PATHS - QUAND?

Cette phase commencera immédiatement après la cérémonie d'ouverture le 25/07/25 et terminera le matin du 30/07/25 avec le transport pour le Camp Base pendant le 30.

Donc, ce seront +/- 5 jours (4 jours complets + voyage) et 5 nuits en Path. Ce que nous voulons c'est qu'ils soient mémorables et vous laissent avec beaucoup de *Saudade*.

COMMENT CRÉER UN PATH ET QUI PEUT LE FAIRE?

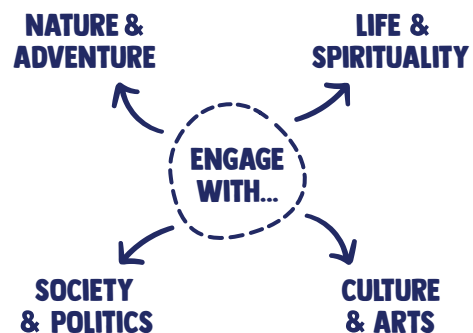
Nous voulons que les participants aient l'opportunité de participer à la création des Paths et donc développer ces compétences personnelles à la création et management d'un projet avec des gens d'autres pays.

- 1 Pour former une équipe de planification de parcours (PPT), rejoignez simplement un maximum de 3 autres participants d'au moins deux nationalités différentes (c'est-à-dire qu'il ne peut y en avoir que deux du même pays).
- 2 Être participant du Moot 2025 (IST ne peuvent pas appartenir aux PPT)

Après avoir créé la PPT, ils devront développer un projet dans un endroit de notre pays qu'ils veulent connaître. Le projet devra considérer tous les moments à réaliser et aussi toute la préparation logistique (les transports à utiliser, les matériaux nécessaires et le(s) endroit(s) d'hébergement).

La structure du projet devra suivre le modèle du dossier d'appel d'offres, laquelle sert comme guide de création du projet et pour l'évaluation par l'équipe de coordination des Paths. La soumission du projet sera en anglais, français et espagnol via une plateforme spécifique. Toute communication entre le PPT et la Coordination L'équipe se déroulera en anglais.

Pour aider les participants à choisir les Paths, chaque Path aura une classification (Level of Engaging de 1 à 5 pour chaque paramètre) selon ceux que seront définis para la PPT sur la base des activités/dynamiques proposé pour leur Path:



Un exemple de dossier d'appel d'offres est disponible [ici](#).

AVANTAGES D'APPARTENIR À UNE PPT

- Appartenir à l'équipe de planification du Moot 2025;
- Appartenir à une équipe internationale de création de Paths ;
- Pouvoir choisir quoi vivre/faire au Moot 2025;
- Inscription meilleure marché (si son projet de Path est choisi comme un des 100) .

CATÉGORIE	PARTICIPANT	PATH LEADERS	IST / CMT
A	225,00 EUR	75,00 EUR	175,00 EUR
B	470,00 EUR	145,00 EUR	370,00 EUR
C	720,00 EUR	220,00 EUR	570,00 EUR
D	980,00 EUR	305,00 EUR	780,00 EUR

DÉLAIS

QUAND?	QUOI?
janvier 2024	Lancer le défi pour les Paths
janvier 2024 à février 2024	Création des PPT
mars 2024	Soumission des projets de Paths par les PPT
avril à juillet 2024	Évaluation/analyse et enrichissement des Paths (équipe de coordination et PPT)
septembre 2024	Choix des Paths (par les participants)
octobre 2024 à mai 2025	Préparation des Paths

Intéressé?

Montrez [ici](#) votre intention d'être un leader de chemin !





CONTINGENT MANAGEMENT TEAM (CMT) / INTERNATIONAL SERVICE TEAM (IST)

Si, à cause de ton âge, tu ne peux plus t'enregistrer comme participant, pas de problème, car il y a une aventure géante que tu aider à construire, donc Engage with Moot.

Si tu es né(e) avant 26 juillet de 1999 tu peux t'enregistrer comme membre de la International Service Team ("IST") ou comme membre du Contingent Management Team ("CMT") et nous aider à construire l'activité.



CARACTÉRISTIQUES POUR ÊTRE IST

Le 16^{ème} MOOT aura besoin de l'aide de tous les IST. Si tu es une personne dynamique, déterminé à dépasser les obstacles, si tu aimes le travail en équipe et vis selon le motto "Be Prepared", toi aussi tu peux participer au MOOT comme.

Intégré dans une équipe multiculturelle, au-delà de connaître et travailler avec scouts de tout le monde, tu pourras contribuer à la construction des espaces, des dynamiques et à la vie en camp avant et pendant l'activité.

L'IMPORTANCE DES IST

Être IST signifie appartenir à une équipe fondamentale pour la réalisation de quelque activité de grandes dimensions. Être IST au 16^{ème} MOOT va te permettre participer à la construction de l'activité que des milliers de jeunes vont vivre. Tu iras connaître un peu mieux le Portugal en contribuant pour que cette activité soit unique pour chaque participant.

Sans les IST ne sera pas possible préparer l'activité. On compte sur toi pour préparer les moments avant le début du campement et aussi pour aider à préparer et dynamiser l'activité. Comme IST tu seras fondamental pour que l'expérience de chaque participant soit mémorable.

RENCONTRE PHYSIQUE DES CHEFS DE CONTINGENT (HOC)

La seconde réunion de HoC sera physique, au Portugal, le 22 et 23 de juin de 2024. Plus de renseignements à ce sujet seront partagés plus tard.

Le ratio entre Participants et CMT est celui du tableau ci-dessous:

NR DE PARTICIPANTS	NR DE CMT
1 – 99	Maximum de 3*
100 – 199	Maximum de 5
200 – 299	Maximum de 7
300 – 399	Maximum de 9
400 ou plus	Maximum de 10

* Ensemble, le numéro de membres du CMT et IST ne peut pas excéder le numéro de Participants du contingent.



ORGANIZATION DU WORLD SCOUT MOOT

Conhece as caras por detrás do 16° World Scout Moot!



Inês Graça
Directrice



Ivo Faria
Programme



Ricardo Matos
Promotion et
Soutien aux Contingents



Rodrigo Crespo
Sécurité



José Pamplona
Communication
& Partenariats



Ana Proença
Finances



João Meireles aka "Ovelha"
Departement executif
Membres du staff



Sandro Bernardo
Departement executif
Membres du staff

CONDITIONS GÉNÉRALES DU 16^{ÈME} WORLD SCOUT MOOT, PORTUGAL 2025

Le World Scout Moot est un évènement Mondial de la World Organisation of the Scout Movement (WOSM). La Fédération Scoute Portugaise (FEP) accueillera le 16^{ème} World Scout Moot en 2025. Il se déroulera du 25 juillet au 3 Aout, et il comprend deux moments, "Portugal Deep Dive" et "Main Camp". Le "Portugal Deep Dive" inclura une centaine de petits camps, désignées Paths.

1. ÂGE MAXIMAL ET CATÉGORIES

1.1. ÂGE MAXIMAL POUR LES PARTICIPANTS

Les jeunes nées entre le 26 juillet 1999 et le 25 juillet 2007 sont admissibles pour se registrer au 16^{ème} World Scout Moot comme participants.

1.2. ÂGE MAXIMAL POUR LES IST

Tous les individus nés le ou avant le 26 juillet 1999 peuvent se registrer au World Scout Moot comme membres de la International Service Team (IST).

1.3. PATH LEADERS

Des jeunes, avec la même limite d'âge des participants, qui ont la responsabilité supplémentaire d'organiser un Path avec trois autres Path Leaders - la Path Planning Team (PPT). Chaque PPT pourra avoir seulement deux Path Leaders de la même nationalité.

1.4. CMT ET HOC

Individus, avec la même limite d'âge des IST, qui sont membres de la Contingent Management Team (CMT) du contingent national, inclus le Chef de Contingent (HoC).

2. FRAIS D'INSCRIPTION

2.1. FRAIS D'INSCRIPTION

Les catégories des frais d'inscription du 16^{ème} World Scout Moot ont été approuvées par le World Scout Committee. Pour encourager les membres du plus grand nombre de pays a participer au World Scout Moot, et comme démonstration de la solidarité scoute, les frais d'inscription ont des réductions selon la catégorie du pays. Cette méthode a été utilisé en des antérieurs World Scout Moots et est basé au revenu national brut par habitant de chaque pays. Les Organizations Scoutes Nationales peuvent confirmer sa catégorie ici: <https://treehouse.scout.org/dashboard/participation-fees>

Le frais pour les participants, Path Leaders, IST, e membres du Contingent Management Teams est indiqué en Euros (EUR) comme suit:

CATÉGORIE	PARTICIPANT	PATH LEADERS	IST / CMT
A	225,00 EUR	75,00 EUR	175,00 EUR
B	470,00 EUR	145,00 EUR	370,00 EUR
C	720,00 EUR	220,00 EUR	570,00 EUR
D	980,00 EUR	305,00 EUR	780,00 EUR

2.2. DISCOUNT

Les contingents qui registrent et paient la totalité de leurs frais à une date déterminé auront un



discount. Veuillez voir l'information à propos des échéanciers à l'article 4 des Conditions Générales. Comme annoncée au processus de candidature à l'organisation du 16^{ème} World Scout Moot, seront offertes deux inscriptions aux contingents de catégorie A et B national et une inscription aux contingents de catégorie C et D.

2.3. SURCHARGE PAR ENREGISTREMENT TARDIF

Les enregistrements tardifs de membres supplémentaires, ou changements d'informations importantes, comme prenons, ainsi que paiements en retard, comportent une surtaxe de 10%. Veuillez voir l'article 4 des Conditions Générales.

2.4. PAIEMENT DES FRAIS

Les frais doivent être envoyés au compte bancaire du World Scout Moot laquelle sera fournie au cours des mois à venir. Veuillez faire attention aux points suivants à cause des virements bancaires:

- Chaque virement devra inclure le nom de votre Organisation Scout National et une référence à son but (par exemple "dépôt for 100 personnes").
- Veuillez informer le bureau du World Scout Moot (registration@worldscoutmoot.pt) de chaque virement effectué, y compris la date du virement, le nom de la banque d'origine, des informations de référence, and la somme que vous voulez envoyer au World Scout Moot.
- Le montant crédité à votre Organisation Scout National sera le montant liquide reçu après les taxes de votre banque ET de la banque du World Scout Moot.
- Veuillez prévoir quelques jours d'avance pour que vos virements soient crédités au World Scout Moot dans les limites des dates de paiement prévues.
- Tous les paiements seront fait en EUR (Euros).

3. RÉSERVES

3.1. RÉSERVES

Chaque OSN peut faire des réserves de places pour son contingent, envoyant un e-mail à registration@worldscoutmoot.pt jusqu'au 29 février 2024.

Pour le 16^{ème} World Scout Moot, les contingents ne peuvent pas excéder les 500 participants et 100 IST, sauf la NSO organisant. Même si les Path Leaders sont des participants et appartiennent à un contingent national, son numéro ne sera pas comptabilisé pour ce limite.

Pour garantir les places désirées pour le Contingent, il faut faire un dépôt pour chaque personne (participants, IST, et membres du Contingent Management Team) selon les montants du tableau suivant. Veuillez noter que les places désirées seulement seront réservés après bonne réception du dépôt. Les OSN doivent faire les dépôts le plutôt possible pour garantir les places désirées.

Le dépôt pour chaque personne à enregistrer est de:

CATÉGORIE	DÉPÔT
A	25,00 EUR
B	50,00 EUR
C	75,00 EUR
D	100,00 EUR

3.2. COUVERTURE DU DÉPÔT

Le dépôt sera crédité au Contingent, pas à des individus. Donc, le Contingent pourra changer les noms et catégorie des enregistrements, selon le calendrier de l'article 4 des Conditions Générales (exemple. Changer les noms de 3 personnes, effacer 1 IST et ajouter 1 CMT), cela n'aura pas conséquences sur le dépôt.



3.3. REMBOURSEMENT DU DÉPÔT

Les dépôts ne seront pas remboursables en aucune circonstance.

4. PAIEMENT E REMBOURSEMENT

4.1. CALENDRIER DE PAIEMENT

Le paiement sera fait en une, deux ou trois virements bancaires, en fonction des dates d'enregistrement. Vous recevrez un budget avec le calendrier pour les virements.

Le premier virement devra être fait pendant les 15 jours après recevoir le budget.

DATE DE PAIEMENT	% DU PAIEMENT À FAIRE
jusqu'à 31 septembre 2024	40 %
jusqu'à 31 décembre 2024	30 %
jusqu'à 31 mars 2025	30 %

Afin d'encourager les paiements anticipés des frais du World Scout Moot, sera implémenté un système de discount.

Le paiement final de la totalité des membres du contingente devra être reçu avant du 31 mars 2025. Les paiements reçus après cette date auront une surtaxe de 10%, selon l'article 2.3 des Conditions Générales.

Le système de frais est le suivant :

MONTANT REÇU	DISCOUNT
jusqu'à 29 février 2024	10 %
jusqu'à 31 juillet 2024	5 %
jusqu'à 31 mars 2025	Pas de discount
après 1 avril 2025	10 % surtaxe

4.2. POLITIQUE DE REMBOURSEMENT

Comme cela a déjà été indiqué, les dépôts et surtaxes payées ne seront pas remboursables en aucune circonstance. Le montant des remboursements ne peut pas dépasser le montant payé en EUR.

On ne fera pas le remboursement de frais d'enregistrement, à l'exception du point 5.2 et pour ceux à qui l'on refuse des visas (après l'envoi de documentation de support dans les délais et dans les formes correctes). Cependant nous sommes disponibles pour redistribuer des personnes dans le contingent jusqu'à 30 juin 2025. Ces redistributions doivent être faites dans la même catégorie. Ne seront pas autorisées des redistributions entre différentes catégories (participants, path leaders, IST ou CMT) bien aussi ne seront pas autorisées des redistributions entre différentes ONS.

5. CONDITIONS D'ANNULATION

5.1. SEUIL DE RENTABILITÉ

Le World Scout Moot peut être annulé par le Comité mondial des Scouts si le seuil de rentabilité de 3500 participants enregistrées n'est pas atteint jusqu'à 31 décembre 2024.

5.2. ANNULATION

Le Comité mondial des Scouts peut annuler l'évènement à cause raisons impérieuses. Si le World Scout Moot est annulé à cause de circonstances échappant totalement à leur control (exemple. état de pandémie, actes terroristes, catastrophes naturelles, actes de guerre, émeutes, état d'urgence, grèves, etc.).

5.3. ANNULATION APRÈS ARRIVÉ

Le frais du World Scout Moot ne sera pas remboursée si l'évènement est annulé après le 25 juillet 2025, quelle que soit la raison.



5.4. REMBOURSEMENT EN CAS D'ANNULATION

En cas d'annulation, après que les couts encourus seront couverts et de la clôture des comptes, l'Organisation du World Scout Moot Organisation devra rembourser les contingents la partir restante des frais payes.

5.5. ASSURANCE POUR L'ANNULATION DE L'ÉVÈNEMENT

L'organisation du World Scout Moot obtiendra une assurance pour l'annulation de l'évènement, en cas de survenance d'évènements imprévus qui motivent l'annulation du 16ème World Scout Moot. L'assurance d'annulation ne couvre les couts de voyage, équipement, ou pré et post Moot activités, lesquelles sont externes au frais du World Scout Moot. Il est recommandé que les contingents aient sa propre assurance pour couvrir ces éléments. Les contingents doivent noter que quelque évènement échappant totalement au control des organisateurs du World Scout Moot comme actes terroriste et catastrophes naturelles, ne sont pas couvert par l'assurance. Si on a besoin d'annuler le World Scout Moot à cause de force majeure, les frais payées ne seront pas remboursés. Il n'est pas possible de garantir que l'assurance couvre les frais payées para les OSN.

6. QUE COMPRENENT LES FRAIS DU WORLD SCOUT MOOT

6.1. FRAIS POUR LES PARTICIPANTS

Le frais pour les participants inclus:

- Tous les frais du camp dès le jour de la cérémonie d'ouverture jusqu'au jour de la cérémonie de clôture.
- À l'arrivée, le transport à partir d'un des points d'entrée du Moot indiqués.

- À la fin du Moot, transport à partir du camp pour un des points de sortie du Moot indiqués.
- Le programme du World Scout Moot, inclus les transports relevant.
- Les repas à partir de déjeuner de 25 juillet jusqu'à le diner du 3 Aout.
- Aucun équipement personnel sera fournis.

6.2. FRAIS POUR LES IST

Le frais des membres de la International Service Team (IST) inclus:

- Information et formation (inclus formation adaptée a chaque rôle) avant l'arrivée des participants.
- Tous les repas pendant le World Scout Moot, à partir du diner de 23 juillet jusqu'à le diner du 3 aout.
- À l'arrivée, le transport à partir d'un des points d'entrée du Moot indiqués.
- À la fin du Moot, transport à partir du camp pour un des points de sortie du Moot indiqués.
- Un programme d'activités pour les moments de repos.

7. PROCÉDURE D'ENREGISTREMENT

7.1. NOMINATION DU CHEF DE CONTINGENT

Chaque OSN doit nommer un Chef de Contingent pour le World Scout Moot.

Toute la communication de l'organisation du World Scout Moot lié au Contingent sera faite à travers du Chef de Contingent.

Si la OSN ne fait la nomination d'un Chef de Contingent l'organisation du World Scout Moot assumera que le Commissaire International sera le responsable du contingent de la respective OSN.

7.2. MANIFESTATION D'INTENTION DE PARTICIPER

La manifestation d'intention de participer au World Scout Moot est possible jusqu'à 29 février 2024, et cela est utile pour estimer la dimension probable des contingents à ce stade. Veuillez noter que les OSN qui ont envoyé le formulaire d'intention de participer n'ont pas la garantie d'assurer les places, ni sont obligés avec la dimension du Contingent.

7.3. CONFIRMATION DE L'ALLOCATION DU CONTINGENT

Le nombre estimatif de participants du Contingent, selon l'article 7.2 des Conditions Générales, sera garanti à partir du paiement du dépôt, comme indiqué à l'article 3. Les nombres seront confirmés selon le principe premier arrivé, premier servi; donc, OSN qui ne paient dépôts assez tôt pourront plus tard découvrir qu'il n'y a pas plus de places disponibles.

Les hôtes se réservent le droit de revoir les chiffres en cas de dépassement.

7.4. PERMISSION DE PARTICIPATION

La permission de participation sera confirmée par l'organisation du World Scout Moot seulement après que toutes les procédures nécessaires, inclus le paiement complet des frais, ont été réalisées par le Contingent. Les formalités, inclus l'invitation Visa, seront faites seulement après que ces procédures soient complètes.

7.5. ENVOI DE RENSEIGNEMENTS PERSONNELS

Chaque Contingent devra soumettre des renseignements personnels de chaque un de ces membres à travers des formulaires indiqués, lesquels seront distribués plus tard. Des modifications d'informations importantes faites après de 31 mars 2025 pourront impliquer une surtaxe.

8. CONTINGENT

8.1. CONTINGENT

Seulement des Organisations Scoutes Nationales pourront registrer des Contingents, et il y aura seulement un contingent par OSN.

8.2. DIMENSION DU CONTINGENT

Les directives de l'OMMS pour les Rencontres Mondiales des Scouts stipulent qu'une délégation peut comprendre jusqu'à 10 % du nombre maximal de participants ou de membres de l'Équipe de Services Internationaux (IST) prévu. De plus, aucune délégation ne peut compter plus de membres IST et de l'équipe de gestion de la délégation que de participants.

Pour le 16e Jamboree Mondial des Scouts, le nombre maximal de participants prévu est de 5000 (cinq mille), et le nombre maximal de membres IST est de 1000 (mille).

Ainsi, selon cette règle, les délégations ne peuvent pas dépasser 500 participants et 100 membres IST, sauf pour l'ONC hôte.

Les hôtes se réservent le droit de revoir les chiffres en cas de dépassement.

8.3. CREATION D'UN CONTINGENT

Chaque Contingent sera dirigé par un Chef de Contingent et sera composé des participants, Path Leaders, membres de la International Service Team, et membres du Contingent Management Team. Chaque groupe de participants aura besoin d'envoie à l'organisation du World Scout Moot des informations légèrement différents.

8.4. CONTINGENT MANAGEMENT TEAM

Comme le World Scout Moot est adressé à des participants entre 18-25 ans, la dimension du Contingent Management Team doit être conforme le suivant:

NOMBRE DE PARTICIPANTS	NOMBRE DE CMT
1 – 99	Jusqu'à 3*
100 – 199	Jusqu'à 5
200 – 299	Jusqu'à 7
300 – 399	Jusqu'à 9
400 ou plus	Jusqu'à 10

*CMT et IST ensemble ne peuvent pas excéder le nombre de Participants du Contingent.

8.5. PATROUILLES ET TRIBES

Les participants seront enregistrés par patrouille, avec un nombre compris entre 8 et 10 personnes, avec un maximum de 2 personnes de chaque Organisation Scout Nationale (OSN) dans chaque patrouille. L'organisation du World Scout Moot ajoutera les participants en patrouilles. Cinq patrouilles, ensemble, formeront une tribu. En règle générale, les patrouilles et tribes auront membres masculins et féminins. Cependant, au moment de l'enregistrement, sera possible demander d'être placé dans une patrouille exclusivement avec membres masculins ou féminins. Dans ces cas, il est possible que la tribu à côté au camp ait des membres masculins et féminins.

8.6. IST

Le International Service Team est fondamental pour le succès du World Scout Moot, les OSN sont encouragés à aider l'organisation à travers du recrutement des adultes pour le IST. Aucun contingent peut avoir plus adultes (le total de IST e CMT) que participants, sauf la OSN hôte.

8.7. ENREGISTREMENT DU CONTINGENT

L'enregistrement sera fait online. Cependant, les Contingents qui n'ont pas la capacité de faire l'enregistrement online pourrons le faire para courrier. Plus renseignements a ce propos seront envoies plus tard.

8.8. RESPONSABILITÉ DE LA OSN

Chaque Organisation Scout Nationale accepte l'entière responsabilité de ces membres qui participent au World Scout Moot.

8.9. RESPONSABILITÉ DU CONTINGENT

Le Chef de Contingent et Contingent Management Team acceptent l'entière responsabilité de ces membres qui participent au World Scout Moot.

9. SANTÉ

9.1. PORTÉE DE LA PRESTATION DE SOINS

Les participants au World Scout Moot auront accès à des soins médicaux à partir du moment de la cérémonie d'ouverture jusqu'à la cérémonie de clôture. Veuillez noter que des conditions préexistantes sont exclus.

9.2. SERVICES FOURNIS

Les installations médicales au camp du World Scout Moot sont provisoires pour des soins de premiers secours et préhospitaliers. D'autres soins complémentaires seront fournis aux installations médicales locales. Le frais du World Scout Moot ne couvre pas des examens cliniques et/ou traitements (exemple, fractures suspectés, traitement en hospitalisation, etc.) et chaque individu est responsable pour les frais engagés de traitement et/ou hospitalisation. Par conséquent, tout le monde au World Scout Moot devra avoir une assurance personnel prévoyant ces hypothèses, et c'est responsabilité du Chef de Contingent garantir que tous ont assurance acquise.

9.3. ASSURANCE VOYAGE

Il est recommandé d'obtenir assurance adéquate comme assurance de voyage pour le période avant

l'arrivé et le début du World Scout Moot et jusqu'à la fin de l'évènement, en plus de l'assurance médicale indiqué à l'article 9.2.

9.4. CONDITIONS PRÉEXISTANTES

Ceux avec des conditions médicales préexistantes devront établir des procédures pour garantir que peuvent faire le paiement des éventuelles traitements liés à ces conditions préexistantes.

9.5. RAPATRIEMENT

Les dispositions médicales du World Scout Moot sont bases en offrir traitement au Portugal et n'incluent pas rapatriement, soit pour des causes médicales ou autres. Donc, tous devront avoir assurance pour couvrir cette éventualité.

10. REGLES

10.1. CODE DE CONDUITE DU MOOT

En consultation avec le World Scout Committee et le World Scout Bureau, l'organisation du World Scout Moot établira des règles que seront résumés et publiés comme un Code de Conduite.

10.2. LOIS LOCALES

Le World Scout Moot aura lieu au Portugal et seront appliqués les lois locales. Au Portugal, l'âge de majorité légal est 18 ans, pour fumer et consommer alcool est aussi 18.

10.3. SANCTIONS

Toute personne contrevenant le Code de Conduite du World Scout Moot décrit en section 10.1 ou des lois locales peut être expulsé du camp du World Scout Moot. Toute personne – inclus des invites et visiteurs – avec un comportement considère dangereux, que puisse offenser les autres, ou être inapproprié au contexte du World Scout Moot, sera expulsé du camp du World Scout Moot et ne pourra demander le remboursement des frais payés.

10.4. EXCLUSION

L'organisation du World Scout Moot a le droit d'exclure des groupes et individus du camp du World Scout Moot et, le cas échéant, le Chef de Contingent sera impliqué en cette décision. Des frais éventuels en résultat de l'exclusion ou expulsion de ces groupes ou individus sera de la responsabilité des individus impliqués, et ne seront acceptées aucunes réclamations ou demandes d'indemnisations.

11. POLITIQUE DE CONFIDENTIALITÉ

11.1. COLLECTE ET GESTION DES RENSEIGNEMENTS PERSONNELS

Pour bien organiser et gérer le World Scout Moot, l'Organisation aura besoin de recueillir et garder certes renseignements personnels.

11.2. ACCORD

En registrant des renseignements personnels, comme nom et date de naissance, l'individu donne son consentement explicite à la rétention de ces renseignements personnels aux fins de l'organisation et réalisations du World Scout Moot. L'enregistrement implique aussi explicitement la concordance avec la Politique de confidentialité et les Conditions Générales du 16ème World Scout Moot.

11.3. PRÉSUMPTION D'ACCORD

Si vous enregistrez des renseignements en nom d'autres (proxy), il est supposé que vous ayez obtenu la permission pour que le World Scout Moot puisse garder les renseignements personnels. L'organisation du World Scout Moot assume que le proxy a reçu permission explicite, de l'individu concerné. Le proxy est responsable pour l'accord de cet individu.



11.4. UTILISATION DE RENSEIGNEMENTS PERSONNELS

Aucune information personnelle enregistré sera partagée avec des tierces parties, sauf, si nécessaire, pour la planification et réalisations du World Scout Moot.

11.5. PUBLICATIONS

Avec l'enregistrement au World Scout Moot, vous consentez a la prise des support de media (exemple vidéo, photos, audio) faites au World Scout Moot, ou vous pouvez être présent, lesquels pourront être utilisées para la Federação Escutista de Portugal (Portuguese Scout Federation) et ces respectives Associations Scoutes Nationales: Associação dos Escoteiros de Portugal et Corpo Nacional de Escutas; World Organization of the Scout Movement, et aussi leurs licenciées ou assignées, pour des fins de promotion, publicité, et/ou éditoriales, pour des fins commerciales et/ ou non-commercial, pour distribution en tout le monde et en perpétuité.

12. RÈGLEMENTS

12.1. MISES À JOUR

De temps en temps, les Conditions Générales du 16ème World Scout Moot peuvent être mises à jour. La version plus récente sera celle qui est applicable est sera disponible sur notre site web - <https://worldscoutmoot.pt>. Veuillez contacter le bureau du World Scout Moot pour toute clarification.

12.2. LANGUES

En cas de problèmes d'interprétation des Conditions Générales, le texte en anglais fait loi.

12.3. JURIDICTION

En cas de conflit relative aux Conditions Générales, sera appliqué la loi Portugaise.

